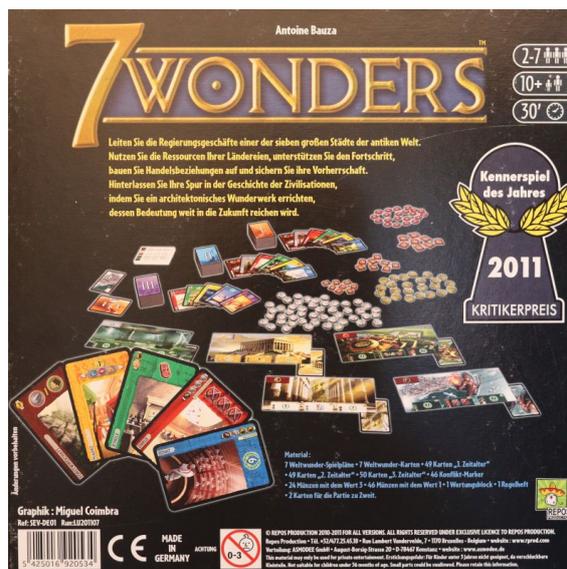
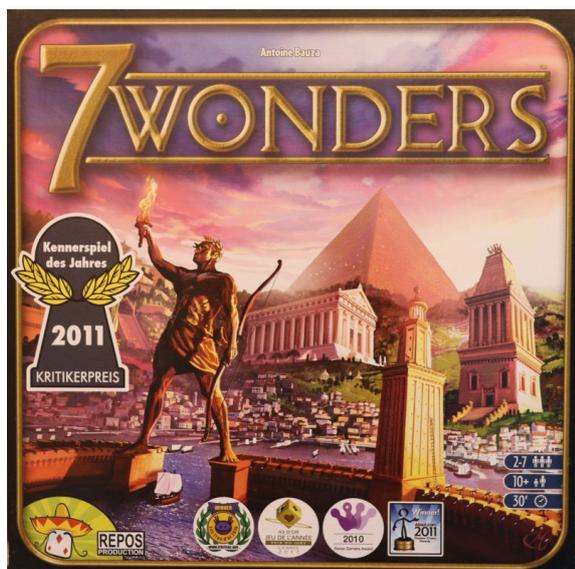


7 Wonders



Name	7 Wonders
Autor	Antoine Bauza
Grafik	Miguel Coimbra
Verlag	Repos Production
Erscheinungsjahr	2010
Genres	Kartenspiel
Spieler	2-7
Dauer	30 -40 Minuten
Altersgruppe	Ab 10 Jahren
Produktmasse ca.	29 x 29 x 8 cm
Gewicht ca.	1130 g
Auszeichnungen	2010: Tric Trac d'Or 2010: Swiss Gamers Award 2011: Kennerspiel des Jahres 2011: Deutscher Spielepreis: 1. Platz 2011: As d'Or – Jeu de l'Année, Prix du Jury 2011: Spiel der Spiele - Spiele Hit mit Freunden 2011: International Gamers Award General Strategy, Multi-Player category: Sieger 2011: À-la-carte-Kartenspielpreis: 1. Platz 2011: Niederländischer Spielepreis: nominiert 2012: MinD-Spielepreis des Vereins Mensa in Deutschland

In *7 Wonders* leiten die Spielenden die Regierungsgeschäfte ihrer Stadt - Babylon, Olympia, Gizah, Rhodos, Ephesos oder Alexandria -, in welcher ein Weltwunder errichtet werden soll. Dazu werden natürlich Rohstoffe und Produktionsstätten benötigt, militärische Gebäude können vor aggressiven Nachbarn schützen, aber auch Handel und Forschung sollten nicht vernachlässigt werden. Für die Errichtung möglichst vieler Siegpunkt trächtiger Gebäude und der drei Baustufen ihres Weltwunders haben die Spieler jeweils drei Spielrunden lang Zeit. Zum Abschluss werden die Siegpunkte ausgezählt, und der Spieler mit den meisten davon gewinnt.